

Spielregeln Projektarbeit

Frontend Projekt mit HTML, CSS, Javascript

12.07.2023 | AWS-23-02 | Martin Dubb

[**1. Zielsetzung 2**](#_77dsz8gxunjh)

[**2. Ablauf 2**](#_gnn5r2a5lmeu)

[**3. Projektzeitraum 2**](#_97mg897hpgsq)

[**4. Projekt 2**](#_lee4do347oxl)

[4.1. Projekterfolg 3](#_67kty649hxkd)

[4.2. zu erstellende (Projekt-) Unterlagen 3](#_w4b0zfbv204a)

[4.3. Technologien 3](#_586boqi72dr5)

[**5. Anwesenheit am Vormittag - „Daily-Stand-Up“ 3**](#_d8ftg2zgniln)

[**6. Anwesenheiten am Nachmittag – Projektfortschritt 4**](#_v8h5rbgqfbb8)

# Zielsetzung

Im Rahmen der Projektarbeit entwickeln alle Teilnehmenden in Einzel- oder Gruppenarbeit eine einfache Frontend Anwendung, die mit HTML, CSS und Javascript realisiert wird. Dabei sollte das Vorgehen an agile Projektmethoden angelehnt werden. Die Zusammenarbeit soll über GitHub erfolgen. Eine Dokumentation zum Projektablauf ist ebenfalls anzufertigen.

# Ablauf

* Während der Projektzeit gibt es keinen Unterricht am Vormittag
* Es gibt täglich ein Daily-StandUp ([siehe unten](#_d8ftg2zgniln))
* Das Techstarter Team steht zwischen 9 - 17 Uhr für Fragen zur Verfügung
* Die Nachhilfezeiten bleiben bestehen und können wie gewohnt genutzt werden
* Es darf einzeln oder in Gruppen von bis zu vier Personen gearbeitet werden
  + Aber: Alle werden einzelnen bewertet, siehe Bewertungskriterien
* Die Anwesenheit wird Vormittags durch die Daily-StandUps und Nachmittags durch den Projektfortschritt festgestellt
  + täglicher Git commit/push in GitHub
  + tägliche Dailies alle zusammen ([siehe unten](#_d8ftg2zgniln))
  + tägliche Aktualisierung der Projektdoku ([siehe unten](#_w4b0zfbv204a))
* Am letzten Projekttag (Freitag 21.7.) werden die Ergebnisse des Projekts präsentiert
  + Jeder präsentiert einen Teil
* Folgende “Abgaben” werden zusätzlich im Google Classroom erwartet:
  + Mittwoch, 12.7. Themen- und Gruppenfindung
  + Donnerstag, 20.7. Präsentation und Doku

# Projektzeitraum

* Orientierung und Vorbereitung: 12. Juli 2023
* Projektstart: 13. Juli 2023
* Projektende: 20. Juli 2023
* Präsentation aller Projekte: 21. Juli 2023

# Projekt

* Themenpool in separaten Dokument
* Teamgröße 1 bis max. 4 Personen
* Aufgabenstellungen enthaltenen Funktionalitäten, die erfüllt werden müssen
* Bewertung basiert auf:
  + Tägliche Anwesenheit beim Daily-Standup
  + vollständig abgegebene Projektdokumentation am Ende
  + Vollständigkeit der implementierten Anforderungen
  + Abschlusspräsentation

## Projekterfolg

Ein Projekt gilt als *“erfolgreich abgeschlossen”* wenn folgendes gegeben ist:

* Der gesamte Quellcode ist dokumentiert und vollständig in git eingecheckt
* Es gibt eine Projektpräsentation (PDF, Powerpoint, Google Doc, … )
* Die Projektpräsentation wurde von der Gruppe gehalten.
* Die Funktionsumfang wird durch die Gruppe vorgeführt
* Die Software ist auf den Systemen des Trainerteams ausführbar / wiederherstellbar.

## zu erstellende (Projekt-) Unterlagen

* Projektpräsentation 21. Juli 2023
* tägliche Projektdokumentation mit folgenden Infos:
  + Was wurde ***im Projekt*** heute erledigt?
  + Was sind die nächsten Schritte ***für das Projekt***?
  + Was ist noch offen?
  + Was wurde realisiert?
  + Welche Ideen wurden verworfen?
  + Wer macht was?

## Technologien

* HTML, CSS, Javascript
* Quellcode: Git, Github
* Tooling: VSCode, Postman, git
* (optional) Figma

# Anwesenheit am Vormittag - „Daily-Stand-Up“

Während des Projektzeitraums findet ein Scrum-typisches Daily Stand-up statt. Dabei gilt:

* das Daily Stand-up findet täglich statt
* Alle nehmen pünktlich um **9:00 Uhr** am Stand-up teil
* Alle kommen an die Reihe, es wird Gruppenweise vorgegangen.
* Pro Person stehen max. 3 Minuten zur Verfügung, insgesamt also max. 72 Minuten (timeboxed). Dabei sind folgende Fragen zu beantworten:
  + Was habe ich *seit dem* letzten Stand-Up erledigt?
  + Was werde ich *bis zum* nächsten Stand-Up tun?
  + Welche Hindernisse oder Probleme gibt es?

# Anwesenheiten am Nachmittag – Projektfortschritt

Unabhängig von der Anwesenheit und Teilnahme bei dem StandUp, müssen wir auch die

Anwesenheit am Nachmittag prüfen. Dies erfolgt über den Projektfortschritt. Der Projektfortschritt wird anhand folgender Punkte gemessen:

* tägliche Gespräche
* tägliche Commits in das Quellcoderepository
* tägliche Aktualisierung der Projektdoku

Sind alle Punkte erfüllt, geltet Ihr als anwesend. Sind die Punkte nicht erfüllt, geltet Ihr für diesen Tag bzw. für diesen Zeitraum als nicht anwesend.